

Gestion des projets

Prof. S. MAGHNOUJ

TD 3

La réalisation d'un progiciel nécessite dix tâches dont A, B, C, D et E sont affectées à un ingénieur (Hakim) et le reste des tâches sont attribuées à deux techniciens (Driss et Jamal) avec la codification et la logique suivantes :

Tâche X	Durée de X	P(X)	Ressources	Coût / jour
A	5	-	Ingénieur Dev1 (Hakim)	800
B	5	A	Ingénieur Dev1 (Hakim)	800
C	8	A	Ingénieur Dev1 (Hakim)	800
D	5	B, C	Ingénieur Dev1 (Hakim)	800
E	7	C	Ingénieur Dev1 (Hakim)	800
F	5	D, E	Tech : Dev 2, Dev3(Driss et Jamal)	400
G	6	F	Tech : Dev 2, Dev3(Driss et Jamal)	400
H	5	F	Tech : Dev 2, Dev3(Driss et Jamal)	400
I	4	H	Tech : Dev 2, Dev3(Driss et Jamal)	400
J	9	G, H	Tech : Dev 2, Dev3(Driss et Jamal)	400

Travail à faire

- 1) Chercher les niveaux et tracer le graphe MPM et le graphique PERT.
- 2) Calculer pour chaque graphe, dans un tableau unique :
 - a) le calendrier des dates de début au plus tôt ;
 - b) le calendrier des dates de début au plus tard ;
 - c) les différentes marges : marge totale, libre et certaine.
- 3) Déterminer la durée du projet et tracer le chemin critique.
- 4) Si le chef du projet vous demande de retarder la tâche B de 4 jours, quel en serait l'impact sur la durée du projet d'une part et sur les tâches placées directement après d'autre part ?
- 5) A l'aide d'un logiciel comme OpenProj, Planner ou TaskJuggler : vérifier les résultats, affecter les ressources aux différentes tâches et calculer le coût total du projet.