

Introduction aux technologies web de base : HTML, CSS et JavaScript

I. Introduction

Bienvenue dans ce cours sur les technologies web de base : HTML, CSS et JavaScript. Ce sont les trois piliers du développement web que nous allons explorer ensemble. Ces trois technologies forment la base du développement web et sont essentielles pour créer des sites web modernes et performants.

II. HTML

HTML, ou HyperText Markup Language, est le langage de base pour créer des pages web. Il permet de structurer le contenu d'une page en utilisant des balises, qui définissent les différents éléments tels que les titres, les paragraphes, les listes et les images.

Pour illustrer son fonctionnement, imaginons que vous voulez créer une page web qui comporte un titre, un paragraphe et une image. On commence par lancer un éditeur de code comme Sublime Text ou Visual Studio. Ensuite, on enregistre un nouveau fichier avec l'extension .html, et on commence à rédiger le code HTML en utilisant les balises appropriées. Une fois terminé, on peut visualiser la page en ouvrant le fichier HTML dans un navigateur web.

Pour mettre en pratique, nous allons créer un dossier sur le bureau avec le nom "Exemple". Puis, on lance Sublime Text, on enregistre un nouveau fichier sous le nom "index.html". Après avoir ouvert la balise HTML et appuyé sur la touche de tabulation, l'éditeur insère automatiquement les balises de structure obligatoires. Dans la balise "title", on écrit le titre qui sera affiché dans la barre de titre du navigateur. Ensuite, dans la balise "body", qui rassemble tout le contenu de la page, on insère un titre avec la balise "h1", un paragraphe avec la balise "p", et une image avec la balise "img". Pour ajouter l'image, on doit spécifier l'emplacement de l'image dans l'attribut "src" de la balise "img".

III. CSS

CSS, ou Cascading Style Sheets, est un langage de feuilles de style qui permet de contrôler l'apparence des pages web. Avec le CSS, vous pouvez modifier les couleurs, les polices, les marges et bien d'autres aspects visuels de votre site web.

Pour illustrer son utilisation, reprenons notre exemple précédent. Pour modifier l'apparence du titre et la taille de l'image, nous allons créer un fichier CSS. Pour changer la couleur du titre "h1", nous utilisons la propriété "color" et insérons le code de la couleur souhaitée. Pour ajuster la taille de l'image, nous définissons une hauteur et une largeur en pixels.

La dernière étape consiste à relier le fichier HTML et le fichier CSS. Pour cela, nous retournons à notre fichier "index.html" et ajoutons une balise "link" pour spécifier le nom du fichier CSS. Ensuite, on enregistre les modifications apportées aux deux fichiers et on visualise le résultat dans le navigateur.

IV. JavaScript

Enfin, nous avons JavaScript, un langage de programmation qui permet d'ajouter des fonctionnalités interactives à votre site web et d'améliorer l'expérience utilisateur. Par exemple, nous pourrions ajouter un code JavaScript qui change l'image lorsque la souris la survole. JavaScript permet aussi de créer des applications web puissantes, offrant une expérience utilisateur riche et innovante.

V. Récapitulatif

En résumé, HTML est le langage de base pour structurer le contenu d'une page web, CSS permet de contrôler l'apparence de cette page, et JavaScript ajoute des fonctionnalités interactives.