

Langage de modélisation objet unifié

Exercice Orienté Objet



Donner les objets/classes et les associations correspondant aux situations suivantes :

- A. L'entreprise A possède un parc de véhicules regroupant :
des voitures, des camions, des hélicoptères, des bateaux et des avions.
- Elle souhaite disposer d'un modèle permettant de modéliser le fonctionnement de son parc. Le but est de créer un système de classes permettant de factoriser le plus possible les fonctionnalités de chaque type de véhicule.

Solution de A:

