

Structures de données en C
TD N°2

Exercice 1

```
/****** (Q1) *****/
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<conio.h>
//-----
//(a) La structure d'un élément de la liste simplement chaînée:
typedef struct ElementRepere{
    int valeur;
    struct ElementRepere *suivant;
}Element;
//-----
//(b) La structure de contrôle de la liste :
typedef struct ListeRepere{
    Element *tete;
    Element *queue;
    int nef; //le nombre final d'éléments que contient la liste
} Liste;
//-----
//(c) La fonction CreerElement() :
Element* CreerElement(){
    Element* El;
    El=(Element*)malloc(sizeof(Element));
    El->valeur=0; /* initialisation de sa valeur à 0 */
    El->suivant=NULL; /* initialisation de son suivant à NULL */
    return(El);
}
//-----
//(d) La fonction CreerListe() qui crée une liste vide:
Liste* CreerListe(){
    Liste* Li;
    Li= (Liste*)malloc(sizeof(Liste));
    Li->tete=NULL; //Initialisation
    Li->queue=NULL; //Initialisation
    Li->nef=0; //Initialisation
    return(Li);
}
//-----
//(e) la fonction CreerListeOrdre() qui crée une liste en respectant l'ordre de lecture:
///*Méthode 1: la boucle for*/
void CreerListeOrdre(Liste *Li){
    int vaf; /*valeur a ajouter*/
    int nb, i;
    Element *El;
```

```

/*saisie des données*/
printf("Taper le nombre d'éléments: ");
scanf("%d", &nb);
for(i=1; i<=nb; i++){
    printf("Saisir un nombre: ");
    scanf("%d", &vaf);
    El=CreerElement();/*appel a la fonction qui crée un élément vide*/
    if(Li == NULL || El == NULL){
        exit(EXIT_FAILURE); //Erreur
    }
    El->valeur=vaf; /*mettre une valeur dans le nouveau élément */

    if(Li->tete==NULL){ /*cas de la liste vide*/
        Li->tete=El;
        Li->queue=El;
        Li->nef++;
    }

    else{ /*cas de la liste non vide*/
        Li->queue->suivant=El;
        Li->queue=El;
        Li->nef++;
    }
} //fin de for
} //fin de la fonction

```

//(f) La fonction CreerListeCroissante() qui crée une liste en rangeant les entiers par ordre croissant
/*Méthode 2: la boucle do-while*/

```

void CreerListeCroissante(Liste *Li){
    int val;/* valeur à ajouter */
    Element *El, *courant, *pred;
    do{//faire tant que le nombre saisi est différent de 0
        /*la saisie des données*/
        printf("Saisir un nombre non nul: ");
        scanf("%d", &val);

        if(val != 0){ /*éliminer 0 pour ne pas le considérer comme élément de la liste*/
            El=CreerElement();/*appel à la fonction qui crée un élément vide*/
            if(Li == NULL || El == NULL){
                exit(EXIT_FAILURE); //Erreur
            }
            El->valeur=val; /*mettre une valeur dans le nouveau élément */

            /*cas de la liste vide*/
            if(Li->tete==NULL){
                Li->tete=El;
                Li->queue=El;
                Li->nef++;
            } /*Fin de if*/
        }
    }
}

```

```

/*cas d'une/liste contenant plus éléments et la valeur du 1er élément est supérieur à la valeur à insérer
else if(Li->tete->valeur >= val){/*ajout au début*/
    El->suitant=Li->tete;
    Li->tete=El;
    Li->nef++;
}/*Fin de else if*/

//cas d'une/liste contenant plus éléments et la valeur du 1er élément est inférieur à la valeur à insérer
else{
    courant=Li->tete;
    pred=NULL;
    while((courant!=NULL)&&(courant->valeur < val)){
        pred=courant;
        courant=courant->suitant;
    }/*Fin de while*/
    El->suitant=courant;
    pred->suitant=El;
    //si on a fait l'insertion à la fin
    if(courant == NULL){
        Li->queue=El;
    }
    Li->nef++;
}/*fin de else
}/*fin de if*/
}while((val) != 0);/*Fin de do- while */
}/*Fin de la fonction*/

```

/********(Q2)********/

//(a) La fonction AjoutFin():

```

void AjoutFin(Liste *Li, int vaf){
    Element *El;
    El=CreerElement();
    if(Li == NULL || El == NULL){
        exit(EXIT_FAILURE); //Erreur
    }
    El->valeur=vaf;
    if(Li->tete==NULL){ /*cas de la liste vide*/
        Li->tete=El; /
        Li->queue=El;
        Li->nef++;
        /*Li->nef=Li->nef+1; */
    }
    else{ /*cas de la liste non vide*/
        Li->queue->suitant=El;
        Li->queue=El;
        Li->nef++;
    }
}
}
//-----

```

//(b) La fonction Concatenation():

```
Liste *Concatenation(Liste *Li1, Liste *Li2){
Liste *Li;
Element *courant;
```

```
Li=CreerListe();//pour contenir le resultat
if(Li==NULL){
    exit(EXIT_FAILURE);
}
```

```
/*Parcours de liste 1*/
courant=Li1->tete;
while(courant!=NULL){
    AjoutFin(Li,courant->valeur);
    courant=courant->suivant;
}
```

```
/*Parcours de liste 2*/
courant=Li2->tete;
while(courant!=NULL){
    AjoutFin(Li,courant->valeur);
    courant=courant->suivant;
}
```

```
return Li;
```

```
}
```

```
//-----
```

//(c) La fonction RechercheElem():

```
int RechercheElem(Liste* Li, int vr){
```

```
int Var;
```

```
Element* ptr;
```

```
if(Li == NULL){
    exit(EXIT_FAILURE);
}
```

```
if(Li-> tete== NULL){
    Var=0;
}
```

```
else{
    ptr = Li -> tete;
    while((ptr->suivant !=NULL) && (ptr->valeur != vr)){
        ptr = ptr->suivant;
    }
```

```
if(ptr->valeur==vr){
    Var=1;
}
```

```
else{
    Var=0;
}
```

```
} //fin de else
```

```
return(Var);
```

```
} //fin de la fonction
```