

Solution TD-TP N° 2

Problème traitant de la validité d'une expression mathématique contenant trois délimiteurs '{,}', '(,)' et '[,]' en utilisant le concept de la pile statique

```
/* directives de préprocesseur : inclure les bibliothèques standards */  
  
#include <stdio.h>  
  
#include <stdlib.h>  
  
#include <string.h>  
  
#include <conio.h>  
  
/* directives de préprocesseur : définir une constante*/  
  
#define MAX 20  
  
*/ définition de la structure pile statique */  
  
struct Pile {  
  
    char tab[MAX];  
  
    int sommet;  
  
};  
  
Typedef struct Pile pile;  
  
/* création et initialisation d'une pile vide*/  
  
pile creer(){  
  
    pile p;  
  
    p.sommet = -1;  
  
    return p;  
  
}
```

Département d'Informatique

```
/*fonction qui teste si une pile est vide*/
```

```
int vide(pile * p){  
    return(p->sommet==0);  
}
```

```
/*fonction qui teste si une pile est pleine*/
```

```
int pleine(pile * p){  
    return(p->sommet==MAX-1);  
}
```

```
/*fonction qui empile un symbole ouvrant dans la pile*/
```

```
void empiler(char a, pile * p){  
    p->sommet=p->sommet+1;  
    p->tab[p->sommet]=a;  
}
```

```
/*fonction qui dépile de la pile un symbole ouvrant et le retourne*/
```

```
char depiler(pile * p){  
    char a = p->tab[p->sommet];  
    p->sommet=p->sommet-1;  
    return a;  
}
```

```
/* fonction qui reçoit un délimiteur fermant et retourne son équivalent ouvrant*/
```

```
/* default : return a ; la fonction retournera le même caractère passé en argument*/
```

```
/*résultat de cette fonction qui est un délimiteur ouvrant est comparé avec le sommet de la pile si non vide*/
```

```
char ouvrant(char a){  
    switch(a){  
        case '}': return '{';break;
```

Département d'Informatique

```
case ')': return '('; break;
```

```
case '[': return '['; break;
```

```
default: return a;
```

```
}
```

```
}
```

/*programme principal traitant si une expression mathématique entrée au clavier, avec trois délimiteurs '{', '(', '[' et ')', est correcte ou pas*/

```
int main(){
```

```
int valide=1 ; /*Expression saisie au clavier est supposée valide */
```

```
int pos=0; /*compteur qui va parcourir l'expression mathématique initialisée à 0*/
```

```
char symb, s; /* variables intermédiaires*/
```

```
char expr[80]; /*déclarations de l'expression mathématique comme une chaîne de caractères*/
```

```
pile p; /*déclaration d'une variable de type pile (enregistrement : tableau statique et sommet*/
```

```
p = creer(); /* création d'une pile vide*/
```

```
printf("Donner une expression mathématique:\n");
```

```
scanf("%s",expr);
```

```
symb=expr[pos]; /* la variable, symb, reçoit le premier caractère de l'expression*/
```

```
do{ /* parcourir l'expression mathématique en utilisant la boucle do{} while ; */
```

```
if(symb=='[' || symb=='{' || symb=='('){ /*tester si symb est un délimiteur ouvert*/
```

```
if(pleine(&p)){ /*Si la pile est pleine, on ne peut pas insérer et on sort du programme */
```

```
printf("Pile est pleine!!\n");
```

```
break;}
```

```
else /*Si la pile n'est toujours pleine, on y insère le délimiteur ouvrant*/
```

```
empile(symb, &p);
```

```
}
```

```
else if (symb==']' || symb=='}' || symb==')'){ /*tester si symb est un délimiteur fermer*/
```

Département d'Informatique

```
/*dans ce cas on dépile le sommet de la pile si non vide et on le compare au délimiteur ouvert correspondant au délimiteur ouvert rencontré dans l'expression*/
```

```
if(vide(&p)){  
/* si pile vide, on déclare expression non valide car un fermant qui ne possède pas son ouvrant auparavant*/
```

```
valide=0;
```

```
}
```

```
Else /* si pile non vide, on compare le délimiteur ouvrant dépilé de délimiteur ouvrant retourné par la fonction ouvrant*/
```

```
s=depiler(&p);
```

```
if(ouvrant(symb)!=s){ /*on déclare l'expression non valide si c'est deux délimiteurs sont différents*/
```

```
valide=0;
```

```
}
```

```
}
```

```
pos+=1; /* incrémenter le compteur pour passer au caractère suivant de l'expression*/
```

```
symb=expr[pos]; /*caractère suivant de l'expression à traiter*/
```

```
}
```

```
While (valide==1 && pos<strlen(expr)); /*la boucle tourne tant que l'expression est valide et n'est pas toute parcourue*/
```

```
if(valide==0) /*Si valide est à 0, l'expression est fausse*/
```

```
printf("expression incorrecte\n");
```

```
else /* sinon, l'expression est vraie*/
```

```
printf("expression correcte\n");
```

```
*/ /*fin du programme principale*/
```